



Ubisoft GSA-League Finale 2020, München

## Ubisoft GSA Finale 2020, München

- Umsetzung des GSA-League Finales von „Tom Clancy’s Rainbow Six® Siege“ in den Eisbach-Studios in München
- Bereitstellung des Live-Stream-Signals und Sendetons für rund 120.000 Zuschauer auf diversen Plattformen (YouTube, Twitch)
- Konzeption der Studio-Technik wie Licht, Video, Audio und Rigging sowie das Setdesign
- Umsetzung des Set-Designs sowie Set- und Dekobaus
- Softedge-Projektion mit Hilfe von sechs Beamern



## Ubisoft GSA Finale 2020, München

- **Auftraggeber:** FLIMMER GmbH
- **Endkunde:** Ubisoft GmbH
- **Niederlassung:** Erfurt
- **Projektleiter:** Marc Ehrhardt
- **Location:** Eisbach Studios München
- **Projekt-Zeitraum:** 10. - 14. September 2020
- **Unsere Leistungen:** Audio, Lighting, Video, Rigging, Staging
- **Besonderheiten:**
  - ganzheitliche Studio-Lösung mit internationalem Live-Stream
- **Weitere Informationen online**

