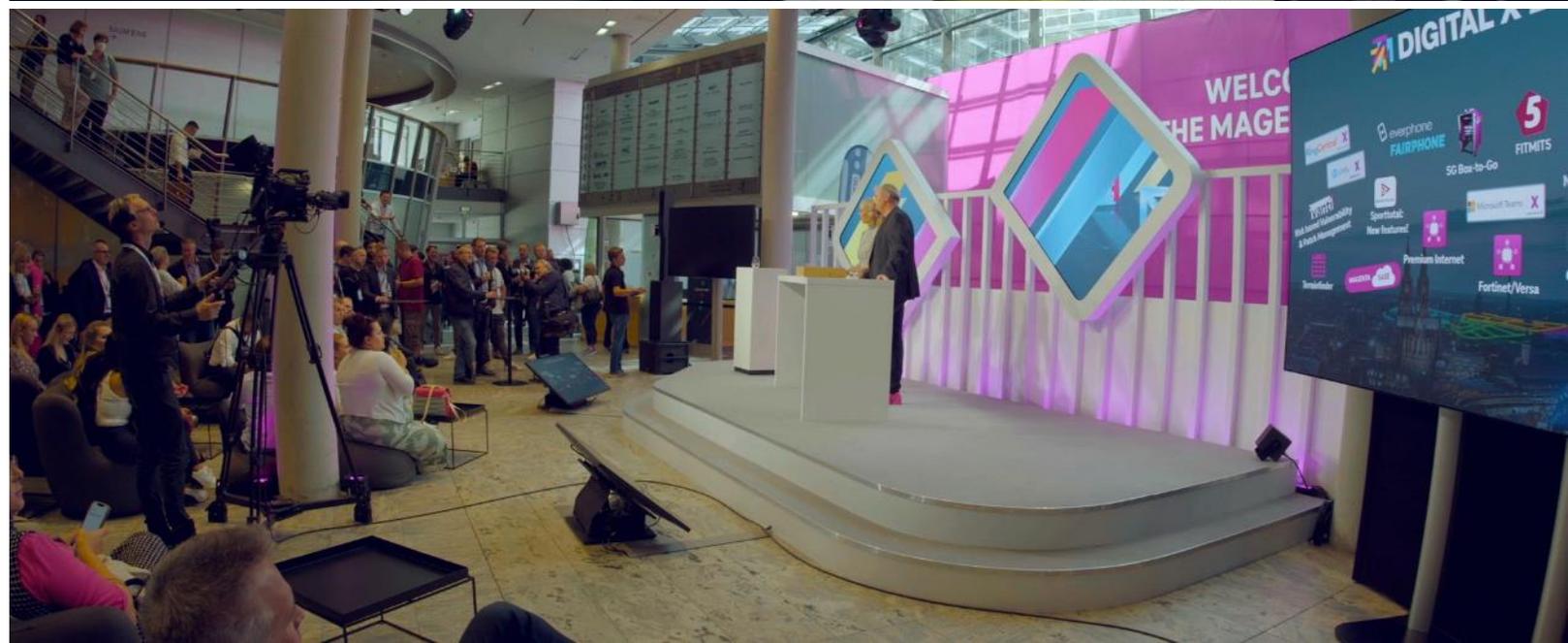




# Digital X 2022, Köln

## Digital X 2022, Köln

- 15 vernetzte Bühnen verteilt auf vier Quartiere der Kölner Innenstadt
- Licht-, Beschallung- und Videokonzepte für die fünf Hauptbühnen und das „Equal E-Sports-Festival“
- mehr als 300 Großformat-Displays und 220 m<sup>2</sup> LED-Fläche im Einsatz
- 80 Router, 140 Switches sowie 230 Wireless Access Points für die insgesamt mehr als 70 Netzwerke
- Rigging und Staging während der Aufbauphase
- Umsetzung des Live-Streaming mit 22x 8 Mbit
- Remote Monitoring der Streaming Signale
- Betreuung der Medientechnik



## Digital X 2022, Köln

- **Auftraggeber:** Do It
- **Kunde:** Telekom Deutschland GmbH
- **Niederlassung:** Frankfurt
- **Projektleiter:** Frank Herbert, Roman Salzwedel
- **Location:** Stadtgebiet Köln
- **Projekt-Zeitraum:** 13. + 14. September 2022
- **Unsere Leistungen:** Video, Audio, Lighting, Staging, Rigging, Event-IT, Streaming
- **Besonderheiten:**
  - mehr als 80 Router, 140 Switches sowie 230 Wireless Access Points für 70 Netzwerke
- **Weitere Informationen online**

